

JAGTEN PÅ REGNBUEENS KLONER

Motor Mille og Hr. Skæg er rejst til landet Rwanda i Afrika, hvor de skal på eventyr. Men pludselig er der to kloner, der prøver at ødelægge Regnbuelageret på Ramasjang-øen! Klonerne er falske kopier af Motor Mille og Hr. Skæg, og de har farlige planer.

Hjælp den rigtige Motor Mille og Hr. Skæg med at udfylde regnbuen, så de kan nå frem til døren ved Regnbuelageret og stoppe klonerne.

SPILLEREGLER

I vinder spillet, hvis I finder fire regnbuebrikker. Hvis I når at finde fire ødelagte brikker til Regnbuelageret inden da, må I starte forfra.



- 1) Læg de grønne brikker ud på felterne på kortet.



- 2) Find en terning og spillebrikker fra et andet spil. Stil din spillebrik på startfeltet på flyvemaskinen. Kast terningen på skift og ryk det antal felter, som den viser.



- 3) Når du lander på en grøn brik, må du vende den om og lægge den, hvor den hører til: Enten ved regnbuen eller ved Regnbuelageret. Når du har lagt brikken, kan du trække et gult opgavekort og løse opgaven med dine medspillere.



Hvis du lander på et felt uden en brik, må du slå igen.